

Chemnitz, 11.06.2015

Presseinformation der Stadtbibliothek Chemnitz Nr. 013

Gemeinsam spielen in der Stadtbibliothek ab 15. Juni mit dem Multitouch-Table – dem digitalen Spieltisch

Für Liebhaber digitaler Spiele steht ab 15. Juni 2015 ein großer digitaler Spieltisch im Jugendbereich der Stadtbibliothek im TIETZ bereit. Die Besucher können aus aktuell 22 vorinstallierten Spielen wählen. Die Auswahl kann nach den Wünschen der Spieler angepasst und erweitert werden.

Aus der 2012 erschienenen Studie „Das Image von Bibliotheken bei Jugendlichen“ der Leipziger Professorin Kerstin Keller-Loibl geht hervor, dass die Aufenthaltsqualität einer der entscheidenden Faktoren für das Bibliotheksimage bei Jugendlichen ist. Sie wollen sich länger vor Ort aufhalten, gemeinsam mit Freunden die Medien nutzen, lesen und spielen.

Nach zehn Jahren Zentralbibliothek im TIETZ wurde im November vergangenen Jahres begonnen, den Jugendbereich den neuen Anforderungen anzupassen. Es entstanden zwei attraktive und einladende Bereiche mit unterschiedlichen Funktionen.

Zum einen wurde eine multifunktionelle Lern- und Arbeitszone eingerichtet. Arbeitsplätze für Gruppen und Einzelpersonen, ein White-Board, eine Beamerwand und zwei Internetplätze, variable Sitzmöbel ermöglichen es, dort Bibliothekseinführungen, Rechercheübungen und Veranstaltungen mit Jugendlichen oder Erwachsenen zu durchzuführen. Zum anderen laden bequeme Sitzmöbel und eine gemütlichen Sofaecke zum Verweilen, Kommunizieren, Lesen und Spielen ein.

Im Bibliotheksbereich „Jugendszene“ sind über 6.000 Medien aufgestellt. Der Bestand umfasst neben einem breit gefächerten Jugendliteraturangebot auch eine große Auswahl an PC-, Konsolen und Gesellschaftsspielen. Hier findet nun der neue Spieltisch als weiterer Baustein der Umgestaltung seinen Platz. Das überdimensionale Tablet soll den Aufenthalt für Jugendliche attraktiver gestalten.

Den Nutzer des Spieltischs erwarten verschiedene Arten von Geschicklichkeits- und Sportspielen wie Tischfußball, Pong oder Labyrinth sowie Kreativ Anwendungen wie Klavierspielen oder Zeichnen, aber auch verschiedene Denk- und Wissensspiele, z.B. Memory, Quizze. Darüber hinaus können externe Spiele je nach Interessen und

Alter der Zielgruppe durch die Stadtbibliothek eingebunden werden. So ist aktuell das Autorennspiel GT-Racing II installiert.

Möglich machte die Anschaffung des Game-Tisch eine großzügige Spende des Vereins Förderer der Stadtbibliothek Chemnitz.

Das Gerät ist vom polnischen Hersteller Multitap und verfügt über ein 52 Zoll HD-Display, welches 10 Berührungspunkte gleichzeitig verarbeitet und so ermöglicht, dass mehrere Spieler gleichzeitig spielen können. Unter dem Bildschirm befindet sich ein PC mit dem Betriebssystem Windows 8.1. Die Menüoberfläche wird durch die Software Snowflake Entertainment realisiert.

Auskunft erteilt:

Uwe Hastreiter, Stadtbibliothek Chemnitz, Öffentlichkeitsarbeit
Tel: 0371 488 4202 / hastreiter@stadtbibliothek-chemnitz.de

V.i.S.d.P. Elke Beer
Direktorin der Stadtbibliothek Chemnitz
Tel. 0371-488 4201
sekretariat@stadtbibliothek-chemnitz.de