



11.02.12, ha - 0371 488-4202

Presseinformation

NintendoDS- und Wii-Spiele in der Stadtbibliothek Games-Workshop zum Ferienstart

Sehr geehrte Damen und Herren,

zum Startschuss unseres neuen Medienangebotes NintendoDS- und Wii-Spiele laden wir Sie

herzlich am **Freitag, 10. Februar 2012, 14:30 Uhr**

in die Stadtbibliothek im Tietz / Bereich Jugend & Musik ein.

Rund 300 neue Nintendo-Spiele warten zum Beginn der Winterferien auf spielfreudige junge Kunden.

Für Kinder bis 13 Jahre werden in der Kinderwelt aktuelle Nintendo DS-Spiele, vor allem Jump & Run- und Strategiespiele angeboten.

Konsolenspiele für Wii bereichern künftig das Modul „Games“ im Bibliotheksbereich für Jugendliche. Insbesondere die Kategorien „Fun & Party“, „Action“ sowie „Fitness & Sport“ werden sich bei Jugendlichen und jungen Erwachsenen sicherlich großer Beliebtheit erfreuen.

Bis zu 5 neue Spiele können für zwei Wochen entliehen werden. Benötigt wird für die Ausleihe ein Benutzerausweis der Stadtbibliothek. Für Kinder und Jugendliche bis 18 Jahre ist dieser kostenlos erhältlich.

Zur Einführung des neuen Angebots findet am 10.02.12 von 15:00 bis 17:00 Uhr ein Games-Workshop statt. Im Veranstaltungssaal des Tietz kann ein Teil der neuen Spiele ausprobiert werden.

Alle Fans von Nintendo sind zum spielerischen Start in die Winterferien herzlich eingeladen!

Ich freue mich auf Ihr Kommen!

Mit freundlichen Grüßen

Uwe Hastreiter



Weitere Informationen:

Warum Konsolenspiele in Bibliotheken?

Das Angebot und die Ausleihe von Konsolenspielen in öffentlichen Bibliotheken leitet sich aus dem allgemeinen Selbstverständnis von Bibliotheken ab. Bibliotheken sichern den Zugang in eine vielfältige Medienwelt. So gehören neben Büchern auch CDs, Filme, Software sowie das Internet zu den Angeboten einer zeitgemäßen Bibliothek.

Konsolenspiele sind eine folgerichtige Erweiterung dieses Medienspektrums.

Spielekonsolen sind ein fester Bestandteil der Freizeit von Kindern und Jugendlichen. Viele von Ihnen besitzen ein eigenes Gerät. Das Angebot von Konsolenspielen in Bibliotheken ist auch eine Frage der Kundenorientierung. Die große Nachfrage nach Konsolenspielen bietet kommunalen Bibliotheken die Möglichkeit, im Kinder- und Jugendbereich große Nutzergruppen zu erreichen und zu binden. Konsolenspiele können als „Türöffner“ dienen, die Bibliothek zu nutzen und dabei auf ihr vielfältiges Angebot aufmerksam zu werden. Darüber hinaus stärken Konsolenspiele die Medienkompetenz, zu welcher auch der selbstbestimmte Umgang mit den sogenannten „neuen Medien“ gehört.

Quelle: Nintendo Wii in öffentlichen Bibliotheken

Herausgeber Regierungspräsidium Stuttgart / Fachstelle für das öffentliche Bibliothekswesen

Projektarbeit Sebastian Ackermann

Bearbeitung Martin Sztatki

Druck Druckerei des Regierungspräsidiums Stuttgart

Dezember 2010

Nachdruck mit Quellenangabe und nach Genehmigung möglich.

http://www.s.fachstelle.bib-bw.de/angebot/dokumente/Wii_Brosch%FCre_Bibliotheken_2010.pdf

Kontakt: Das TIETZ / Stadtbibliothek, Moritzstraße 20, 09111 Chemnitz
Uwe Hastreiter, Tel.: 0371 488 4202 / hastreiter@stadtbibliothek-chemnitz.de