

Chemnitz, 23. März 2016

Gaming in der Stadtbibliothek Chemnitz

500 neue Konsolenspiele für die Xbox und die Playstation

Ab dem 29. März 2016 sind über 500 neue Xbox-One-, Xbox-360- und PS4-Spiele in der Zentralbibliothek sowie der Stadtteilbibliothek im Vita Center ausleihbar. Die Bandbreite reicht von Sportspielen, Jump'n'Runs, Action-Adventures, Rollenspielen über Party- und Musikspiele bis hin zu Strategiespielen und Simulationen.

Die Stadtbibliothek kommt bei der Erweiterung ihres Spieleangebotes der häufigen Nachfragen insbesondere jugendlicher und junger erwachsener Kunden nach. Titel mit USK 18 gelangen – analog zu den bisherigen Konsolen- und Computerspielen sowie Spielfilmen – nicht in den Spielebestand der Bibliothek. Pro Konsolentyp kann sich jeder Nutzer zunächst maximal fünf Spiele ausleihen. Die Leihfrist beträgt zwei Wochen.

Derzeit prüft eine Arbeitsgruppe der Stadtbibliothek weitere Anwendungsmöglichkeiten der neuen Games. Für eine entsprechende Konzeption sind unter anderem Spieleturniere, Spieletreffs für die ganze Familie, Workshops sowie ein Bereich zum Spielen im Gespräch.

Spielen und Lernen werden oft als Gegensatz begriffen. Doch jüngere Generationen wachsen heute selbstverständlich mit Computerspielen auf. Sie führen vor Augen, wie Spielspaß, Lernen und Arbeit zusammengehen können und wie verschiedene Kompetenzen durch Spielen gefördert werden.

Für viele Bibliotheken ist das Thema Gaming aus der täglichen Arbeit nicht mehr wegzudenken. Nicht nur hinsichtlich der Ausleihe von Computer- und Konsolenspielen, sondern im Rahmen

von Veranstaltungen und Spielmöglichkeiten vor Ort sind Games relevant. Auch die Stadtbibliothek Chemnitz wird sich zukünftig verstärkt diesen Trend stellen.

Weitere Informationen erteilt:

Uwe Hastreiter

Stadtbibliothek Chemnitz

Moritzstraße 20, 09111 Chemnitz

Telefon: 0371 488-4202

E-Mail: hastreiter@stadtbibliothek-chemnitz.de

www.stadtbibliothek-chemnitz.de